

SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR KOST PADA ADI JAYA MAKMUR BERBASIS WEB

(KOST ROOM BOOKING INFORMATION SYSTEMS IN ADI JAYA MAKMUR
WEB-BASED)

Taufik Evendi

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
OfikEvendi@gmail.com

ABSTRACT

The role of information technology is something that cannot be separated from the life of today's society. Information technology was created to help overcome various problems in everyday life. As with the problem of temporary housing which is most sought after by migrants or students in Semarang. This temporary residence is better known as a boarding house. The problem they face is the difficulty of getting information about the location of the boarding houses. They are constrained by their limited knowledge of the ins and outs of cities and street names. Therefore, the creation of a boarding room reservation information system at Adi Jaya Makmur is expected to overcome the problems experienced by boarding house seekers in the Ngaliyan area. This application can also help boarding house owner Adi Jaya Makmur in managing boarding data and providing boarding information in detail and accurate location by utilizing Google Maps API online. In addition, this Web application also provides benefits for owners to market their boarding houses online to the wider community. The application program design method used is a waterfall with an object-oriented approach using UML modeling. While the author's data collection techniques are using observation, interview and literature study techniques and from the survey results about user satisfaction of this system the average response from users agrees if this application is implemented in Adi Jaya Makmur boarding house. Programming language and MySQL as database. This Web-Based Boarding Information System will display boarding houses for rent along with price, location, boarding facilities.

Keywords: Boarding House, Mysql, Web.

ABSTRAK

Peranan teknologi informasi merupakan hal yang tidak bisa di pisahkan dari kehidupan masyarakat masa kini. Teknologi informasi dibuat untuk membantu mengatasi berbagai masalah dalam kehidupan sehari-hari. Seperti halnya permasalahan tentang tempat tinggal sementara yang paling banyak dicari oleh pendatang ataupun mahasiswa di Semarang. Tempat tinggal sementara ini lebih dikenal dengan sebutan kos. Permasalahan yang mereka hadapi adalah sulitnya mendapatkan informasi mengenai lokasi kos-kosan. Mereka terkendala dengan terbatasnya pengetahuan tentang seluk beluk kota dan nama-nama jalan. Oleh karena itu dengan terciptanya sistem informasi pemesanan kamar kost pada Adi Jaya Makmur ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang di alami oleh pencari kos di daerah Ngaliyan tersebut. Aplikasi ini juga dapat membantu pemilik kost Adi Jaya Makmur dalam manajemen data-data kos dan memberikan informasi kos secara detail dan lokasi yang akurat dengan memanfaatkan *API Maps Google* secara online. Selain itu aplikasi *Web* ini juga memberikan keuntungan bagi pemilik untuk memasarkan kos mereka secara online kepada masyarakat luas. Metode perancangan program aplikasi yang digunakan adalah *waterfall* dengan pendekatan berorientasi objek menggunakan pemodelan *UML*. Sedangkan teknik pengumpulan data penulis yaitu menggunakan teknik observasi, wawancara dan studi pustaka dan dari hasil survei tentang kepuasan pengguna sistem ini rata-rata respon dari pengguna setuju apabila aplikasi ini diterapkan di dalam kost Adi Jaya Makmur. Bahasa pemrograman dan *MySQL* sebagai *database*. Sistem Informasi Kost Berbasis *Web* ini akan menampilkan tempat kost yang disewakan beserta harga, lokasi, fasilitas kost.

Kata kunci: Kos, Mysql, Web.